

Pflichtenheft

Projekt: Vier Gewinnt

Autoren	Delia Plattner, Christopher Herr
Version	0.01
Dokumentablage	TBZwiki → Projekte → Christopher Herr / Delia Plattner
Letzte Änderungen	Montag, 2. Juli 2012

Inhaltsverzeichnis

Einleitung	3
Anforderungen	3
Funktionale Anforderungen	3
Nicht-Funktionale Anforderungen	3
Design-Überblick	3
Design Skizze zu Beginn	3
Design am Schluss	4
Tests	5
Tools / Ablage	5

Einleitung

Vier gewinnt ist ein Zweipersonen-Strategiespiel mit dem Ziel, als Erster vier der eigenen Spielsteine in eine Linie zu bringen. Das Spiel wurde 1974 von Milton Bradley veröffentlicht.

Anforderungen

Funktionale Anforderungen

Unsere Applikation wird folgende Anforderungen umsetzen:

- Der Spieler kann seinen Namen eingeben
- Die „Chips“ müssen richtig dargestellt werden
- Die Animation muss stimmen
- Die „Chips“ müssen aufeinanderliegen
- Bei 4 gleichen Chips in einer Reihe muss das Spiel beenden – den Sieger ausgeben
- Abwechseln der Spieler

Nicht-Funktionale Anforderungen

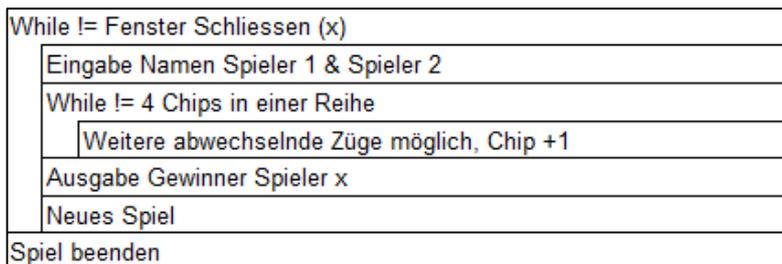
Falls schon bekannt, dann sind folgende nicht-funktionale Anforderung Teil der Applikation:

- Java anwenden können
- Kennen der Spielanleitung

Design-Überblick

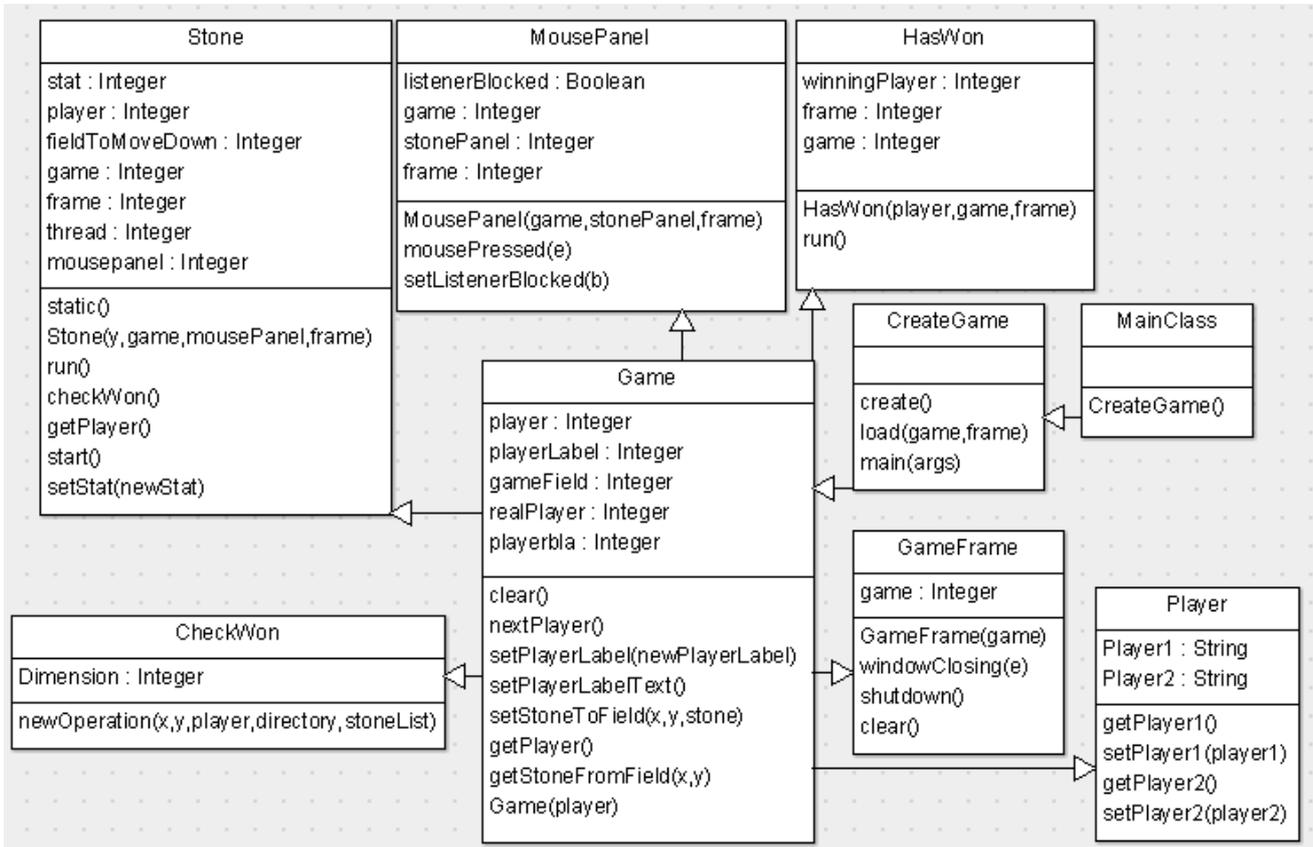
Design Skizze zu Beginn

Das ist unser Projekt-Struktogramm am Anfang:



Design am Schluss

Das ist unser UML-Klassendiagramm am Schluss:



Tests

Nummer	Funktion	Zu erwartendes Ergebnis	Echtes Ergebnis	Fehler	Lösungs-weg
1	GUI	Wechselt die Farbe des Buttons bei Spielerwechsel, der Button fällt immer auf einen Stein	<input checked="" type="checkbox"/>	-	-
2	Spieler wechseln Spieler 1 – Spieler 2	Automatisches Abwechseln des Spielers 1 und 2	Funktioniert jetzt auch	Beginnt bei Spieler 1 und geht zu Spieler 0	Beim „setLabel-Text“, „if“-Abfrage eingefügt. (geändert 25.06.12 delia & chrigi)
2.1	Spieler können Namen eingeben	Spieler 1&2 werden durch einen vom Spieler eingegebenen Namen ersetzt, wird kein Name eingegeben, steht lediglich „Spieler 1/2“	<input checked="" type="checkbox"/>	-	-
3	Gewonnen	Bei 4 in einer Reihe soll der Gewinner ausgegeben und eine neue Runde gestartet werden	<input checked="" type="checkbox"/>	-	-
4	Beenden	Schliesst das Fenster bei Klick auf das Schliessen-Kreuz	<input checked="" type="checkbox"/>	-	-

Tools / Ablage

Das Projekt wird im TBZwiki unter „Klassen → AP11a → Projekte → Christopher Herr und Delia Plattner abgelegt.

Wir verwenden folgende Tools:

- Eclipse

Technische Berufsschule Zürich, 2. Juli 2012