

Zuerst wollten wir einen Chat programmieren, das ähnlich aufgebaut ist wie Whatsapp. Leider bemerkten wir schnell, dass dies in dieser kurzen Zeit kaum möglich ist. Hinzu kamen Unstimmigkeiten im Team da wir überfordert waren. Als Hilfe haben wir Code-Beispiele aus dem Internet verwendet. Diese konnten wir jedoch nicht nach unserer Arbeit anpassen. Ebenfalls hatten wir Probleme mit der Datenbank, unter anderem das Managen der Datenbank. Zusätzlich haben wir in der Gruppe keine große Erfahrungen im Programmieren, und dazu besteht Zeitdruck darum ist unsere erste Idee schlicht unmöglich in dieser kurzen Zeit umzusetzen.

Darum haben wir uns entschieden nach dem Buch „Learning Android“ zu arbeiten. Wir haben nun vor eine „Tweeting“ App zu erstellen, und diese gegebenenfalls auszubauen. Durch diese „Vereinfachung“ ist uns möglich ein realistischeres Projekt zu erarbeiten. Ebenfalls ist es uns möglich qualitativ besser zu arbeiten. Wir kommen nun rascher voran, und das Buch beantwortet sozusagen unsere Fragen. Falls doch Fragen auftauchen die uns das Buch nicht beantworten kann, fragen wir unseren Klassenlehrer.

Das testen der App wird über ein Android Handy durchgeführt und nicht über einen Emulator. Emulatoren sind langsam und verursachen nur weitere Probleme. Zusätzlich muss ein Treiber installiert werden.