

# iGym

---

## Dokumentation, Architektur-Beschreibung & Testbericht

**Philip Fahrni & Sakir Olgun**

**19.06.2013**

# Inhalt

Einleitung .....	2
Beschreibung.....	3
Nice to Have Features.....	3
Use Case.....	4
Story-Board .....	5
Story-Board-Beschreibung .....	6
Printscreen des Programms .....	8
Architektur-Beschreibung .....	10
Testbericht .....	11
Fall 1.....	11
Fall 2.....	11
Fall 3.....	11
Fall 4.....	11
Fall 5.....	11
Fazit.....	12

# Einleitung

In dieser Dokumentation beschreiben wir unsere App, die **iGym**. Mit dieser App wird man sich diverse Übungen zu den einzelnen Muskelgruppen anschauen können. Auch kann man sich diese dann als Favoriten speichern, damit man auf der Hauptseite schnell darauf zugreifen kann. Wenn man will kann man auch seine Tätigkeiten auf Facebook teilen, damit auch die Freunde sehen an was man gerade daran ist.

## Beschreibung

Mit unserer App wird man diverse Übungen erhalten bei denen man sieht wie man die einzelnen Muskelgruppen trainieren kann. Darin werden dann alle Körperteile kategorisiert sein, so kann man sich einfacher in der App zurechtfinden.

Wenn man dann eine Übung besonders mag kann man diese als Favorit hinzufügen und kann so gleich über das Hauptmenü auf diese Übung zugreifen.

Wenn man die Übung mit Freunden teilen will die man gerade gemacht hat oder sie einem besonders gefällt, gibt es einen Button mit dem man die Übung gleich noch mit Facebook teilen kann.

## Nice to Have Features

Wenn wir mehr Zeit hätten würden wir gerne noch ein Login integrieren mit welchem man sich anmelden kann. Dazu würden wir noch gerne einen Chat integrieren mit welchem man sich mit anderen Usern der App austauschen kann über ihre Erfahrungen oder Anregungen zur App.

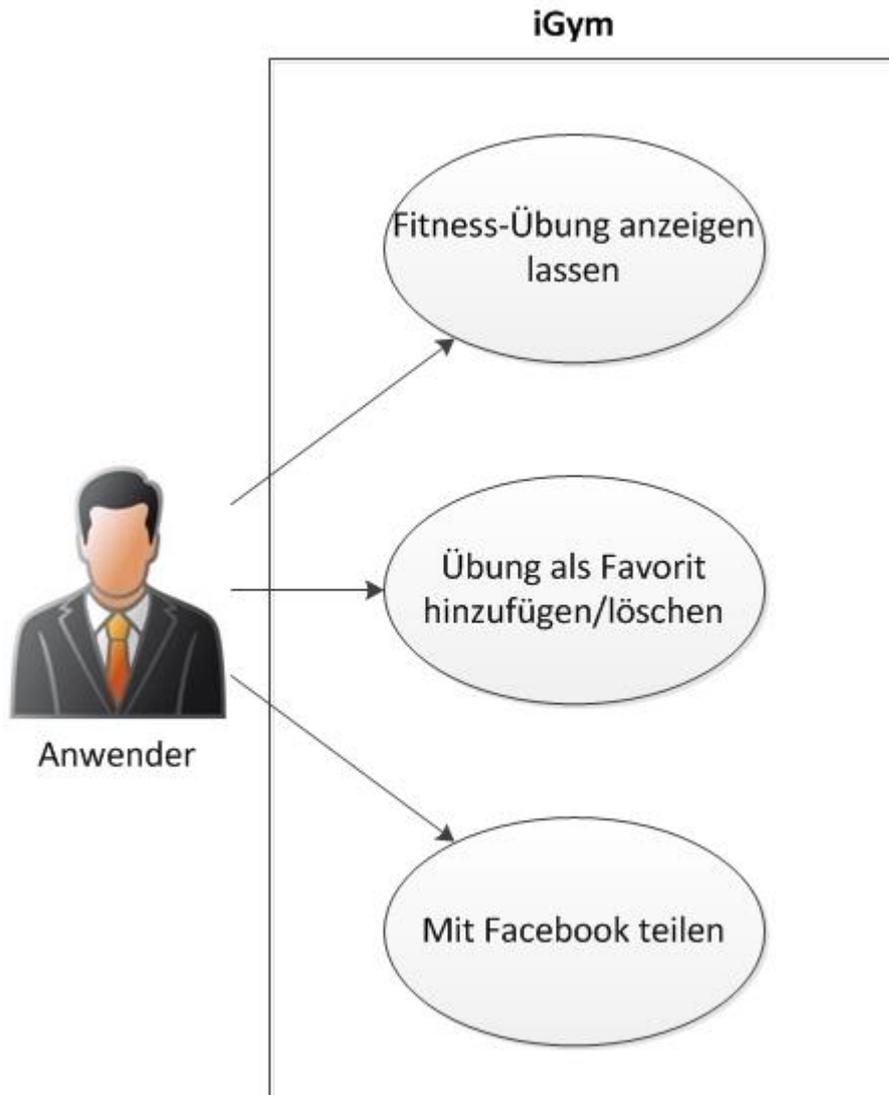
Wir werden den Chat beobachten, damit wir auch Änderungen wahrnehmen können und diese umsetzen können.

Ein weiteres Feature welches wir gerne hinzugefügt hätten wäre das man sich einen Terminplan erstellen kann, mit welchem man dann schön nach Plan seinen Übungen durchziehen kann.

Diesen Plan kann man sich dann als .CSV Datei generieren lassen und an die hinterlegte E-Mail Adresse senden.

## Use Case

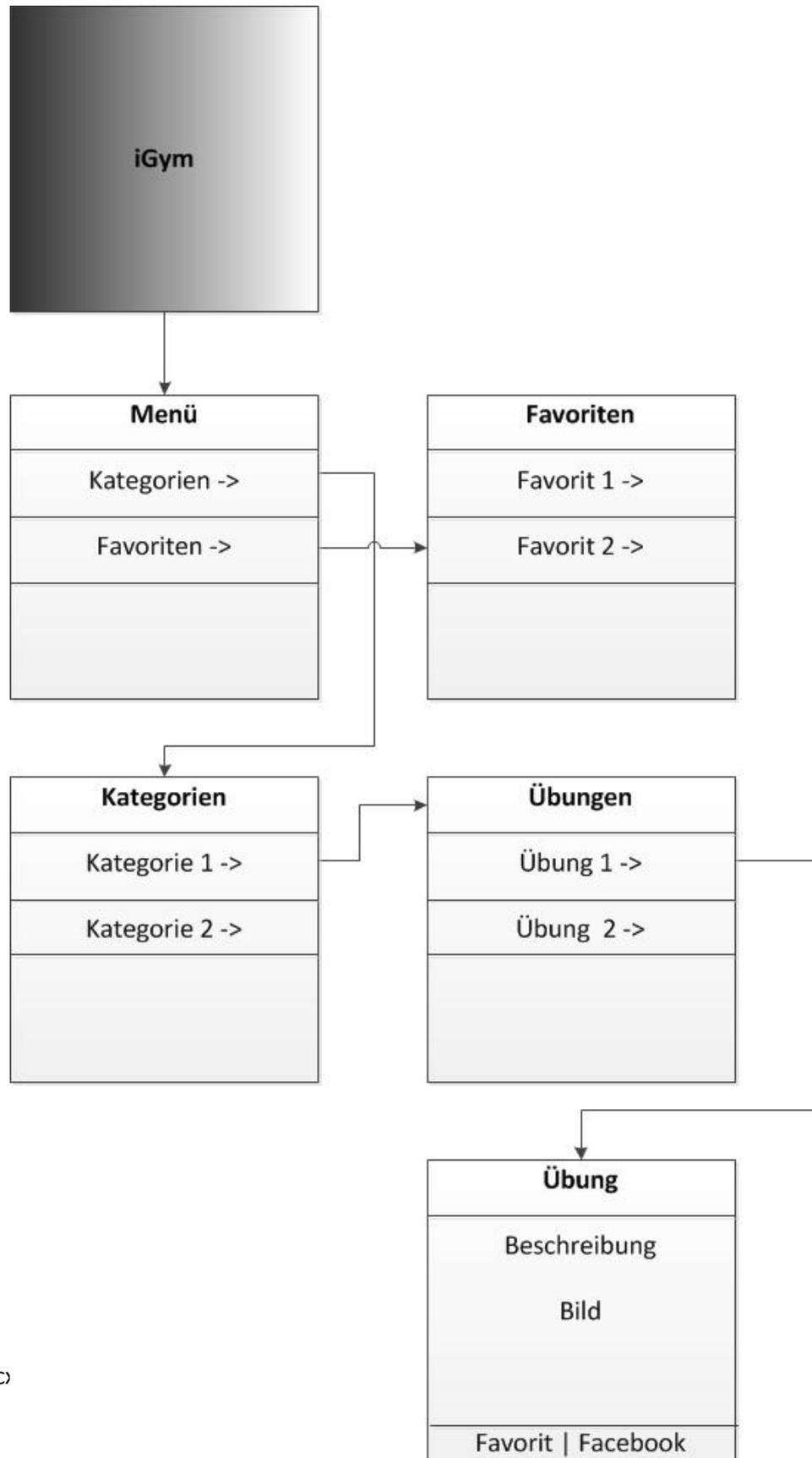
Hier sehen sie unser Use Case in dem man sieht was verlangt wird von der App.



# Story-Board

## Version 1

Anbei unser Story-Board auf welchem man sieht, wie unsere App aufgebaut sein wird.



## Story-Board-Beschreibung

<b>Menü</b>	
Titel	Beschreibung
Kategorien	Wenn man auf die Kategorien klickt kommt man zu den einzelnen Kategorien, bzw. Muskelgruppen von welchen man dann auswählen kann welche man trainieren möchte
Favoriten	Mit einem Klick auf Favoriten kommt man zu den Favoriten, welche man sich selber erstellt hat

<b>Favoriten</b>	
Titel	Beschreibung
Favorit 1 - ...	Favoriten welche man sich zugelegt hat um schneller auf die Übung zugreifen zu können.

<b>Kategorien</b>	
Titel	Beschreibung
Kategorie 1- ...	Hier sind die einzelnen Kategorien aufgelistet welche man dann auswählen und die Übungen dazu anschauen kann.

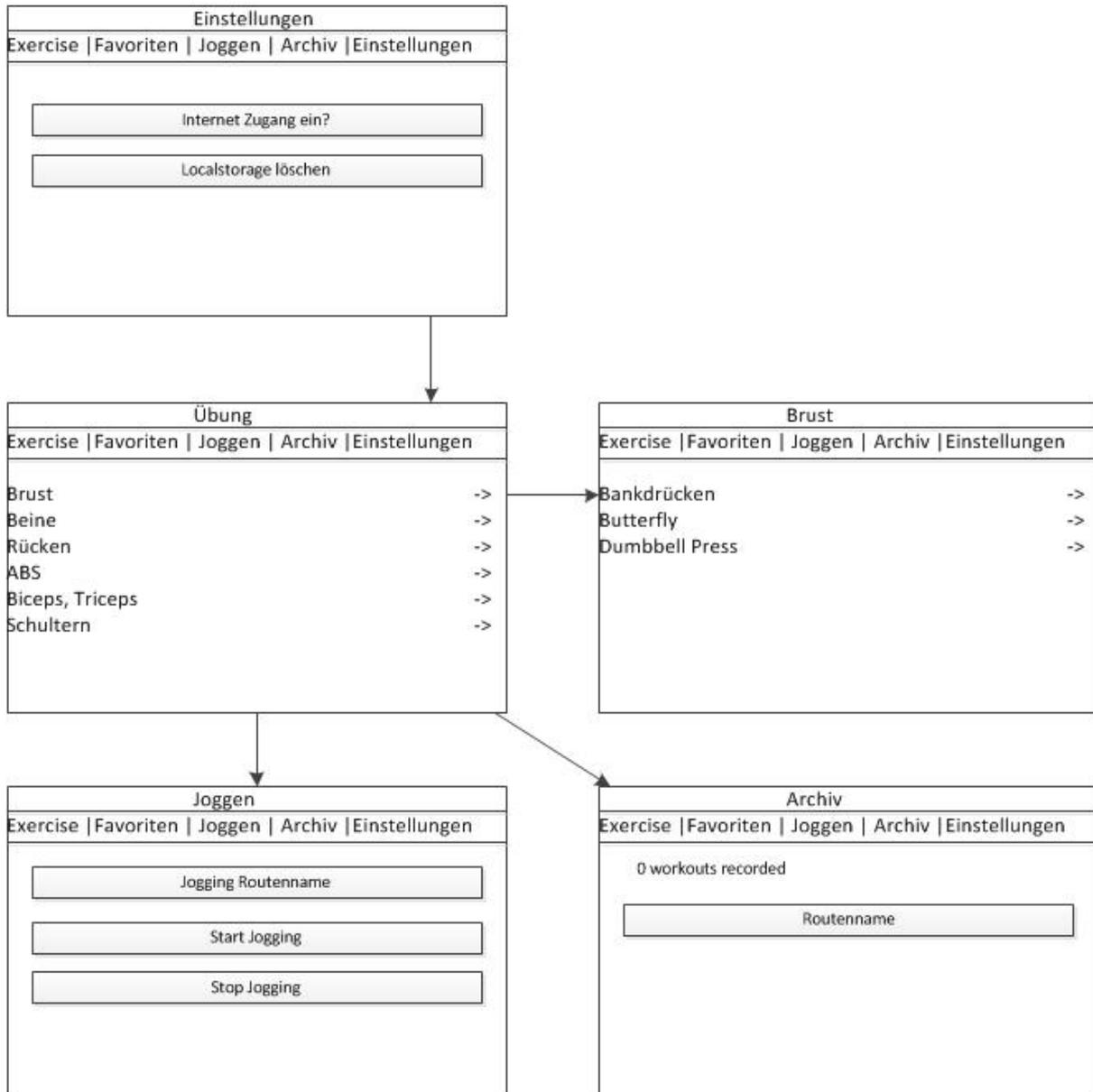
<b>Übungen</b>	
Titel	Beschreibung
Übung 1 - ...	Sobald eine Kategorie ausgewählt wurde, kann man hier die einzelnen Übungen dazu anschauen

<b>Übung</b>	
Titel	Beschreibung
Beschreibung	Hier wird die Übung beschrieben, wie man vorgehen muss und auf was man sich achten sollte
Bild	Dazu gibt es noch ein Bild auf dem die Übung dargestellt wird.

Das Storyboard stimmt nicht mehr ganz mit der aktuellsten Version überein da wir einige Anpassungen vorgenommen haben. Da wir aber nicht mehr genug Zeit hatten das Storyboard anzupassen lassen wir unsere erste Variante.

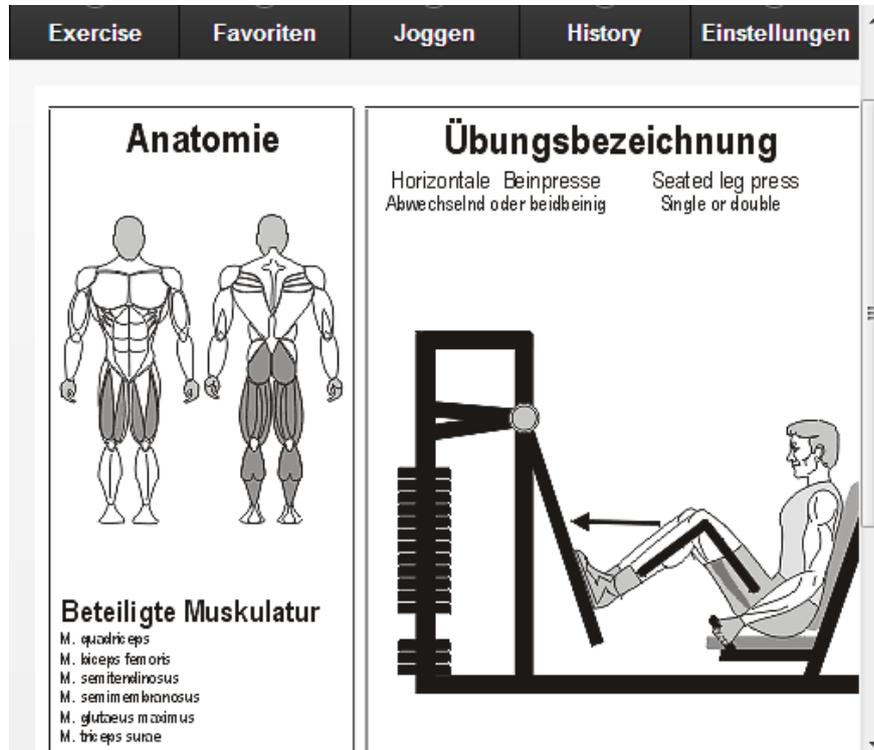
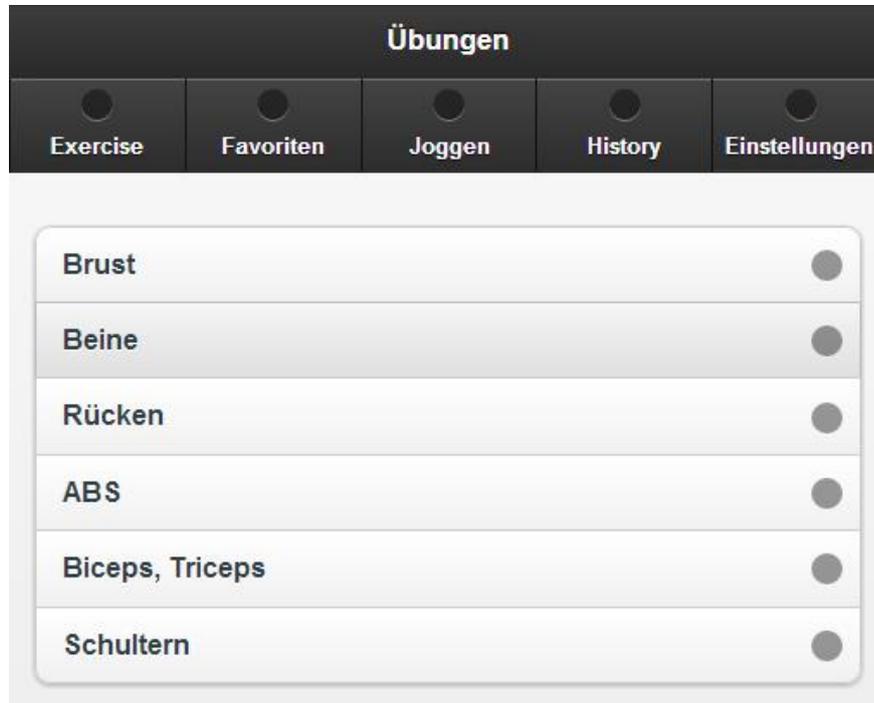
## Version 2

Hier ist nun die aktuelle Version des StoryBoards



## Printscreen des Programms

Hier noch einige Eindrücke unseres Programmes:





## Architektur-Beschreibung

Unsere App basiert auf 1-Tier-Architektur, da wir nicht viel Controlling brauchen. Dadurch war es nicht nötig höhere Architekturen zu benutzen.

Dazu kommt das wir den Local Storage benutzen. Man kann sich die Daten dann aber auch wieder löschen die man eingefügt hat.

Eine GeoLocation haben wir auch noch benutzt um zu sehen wo man durch gejoggt ist.

# Testbericht

Hier haben wir einige Testfälle dokumentiert.

## Fall 1

<b>Testperson</b>	Philip Fahrni
<b>Testfall</b>	Links funktionieren wenn man sie anklickt
<b>Testzustand</b>	Links funktionieren sobald man sie anklickt
<b>Datum</b>	21.06.13
<b>Test durchgekommen?</b>	<input checked="" type="checkbox"/>

## Fall 2

<b>Testperson</b>	Sakir Olgun
<b>Testfall</b>	Übungen werden angezeigt sobald man die Gruppe anklickt
<b>Testzustand</b>	Die Übungen werden korrekt angezeigt sobald man die gewünschte Gruppe anklickt
<b>Datum</b>	21.06.13
<b>Test durchgekommen?</b>	<input checked="" type="checkbox"/>

## Fall 3

<b>Testperson</b>	Philip Fahrni
<b>Testfall</b>	Jogging Route kann erstellt werden
<b>Testzustand</b>	Jogging Route wird erstellt und kann wieder gestoppt werden
<b>Datum</b>	21.06.13
<b>Test durchgekommen?</b>	<input checked="" type="checkbox"/>

## Fall 4

<b>Testperson</b>	Sakir Olgun
<b>Testfall</b>	Jogging Routen sind im Archiv angezeigt und können dann auf Google Maps nachverfolgt werden
<b>Testzustand</b>	Jogging Routen sind im Archiv drinnen und können angeklickt werden, Google Maps funktioniert noch nicht einwandfrei
<b>Datum</b>	21.06.13
<b>Test durchgekommen?</b>	<input checked="" type="checkbox"/>

## Fall 5

<b>Testperson</b>	Philip Fahrni
<b>Testfall</b>	Die Daten im Local Storage können gelöscht werden
<b>Testzustand</b>	Die Daten werden gelöscht so dass, das Jogging Archiv wieder leer ist
<b>Datum</b>	21.06.13
<b>Test durchgekommen?</b>	<input checked="" type="checkbox"/>

## Fazit

Die Studienwoche war sehr interessant und wir haben viel gelernt. Wir haben einen schönen Einblick bekommen in die Programmierung für die App Entwicklung.

Für mich (Philip Fahrni) ist programmieren immer etwas Neues da ich es kaum brauche. Ich habe viel gelernt in diesem Modul und kann sicher einiges mitnehmen für die Zukunft, ob ich wieder brauchen werde weiss ich noch nicht, aber ich habe sicher neue Erfahrungen gemacht was das Programmieren angeht.

Für Sakir Olgun war es einfacher da er täglich am Programmieren ist im Betrieb. Er hat ebenfalls neues gelernt, doch ihm war bereits einiges bekannt.