

# Facebookapp

## Projektbeschreibung

Wir hatten uns noch nicht allzu sehr mit Java Programmierung auseinandergesetzt und möchten nun mehr in diesem Bereich erfahren. Da wir alle sehr interessiert an Android Betriebssystemen wollten wir und mit java und Android befassen.

Das Interesse am Programmieren von Android Apps liegt bei uns, an unseren Smartphone, sowie auch vom Betrieb. Wir besitzen jeweils ein Android Smartphone, für welches wir Apps entwickeln wollen, ausserdem wird im Betrieb vermehrt auf Android als Plattform gesetzt.

## Anforderungen

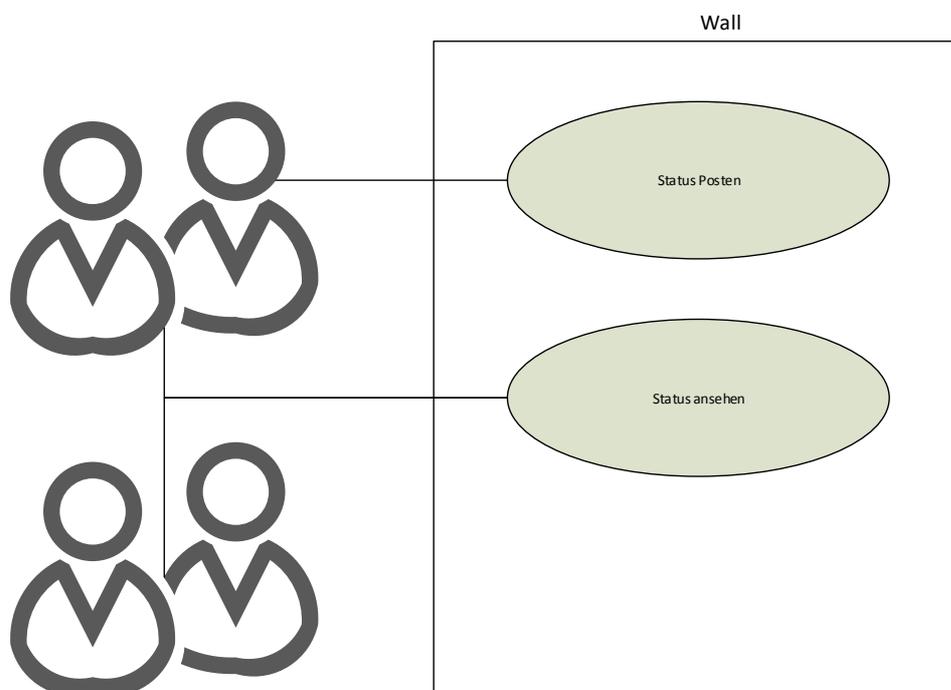
Die Anforderungen an die App sind folgende:

- Wir können einen Status verschicken, der danach aufgelistet werden sollen
- Diese Status werden aktualisiert und alle Status werden angezeigt

Falls genügend Zeit zur Verfügung steht soll die App zusätzlich weitere Funktionen erlauben:

- Das zusätzliche schicken von Chat an einen bestimmten Benutzer
- Das verlinken von Personen in dem Status

## Use Cases



## Design

### MenüUI

Facebookapp	Menü
Name	Zeit
Text	
Name	Zeit
Text	
Name	Zeit
Text	
Name	Zeit
Text	
Name	Zeit
Text	

### StatusUpdateUI

Facebookapp
140 <input type="button" value="Senden"/>
Text

### SettingUI

Setting
Benutzername -----
Passwort -----
Interval -----

### IconUI



## Unsere Arbeit

Als erstes haben wir uns vorgenommen eine Chatapp zu programmieren, dass so aufgebaut ist wie Whatsapp. Es fing mit einem Erfolgserlebnis an das vieles funktionierte. Doch leider bemerkten wir schnell, dass das einzige Erfolgserlebnis war. Es wurde uns klar, dass es nicht in so kurzer Zeit möglich sei eine Programmiersprache zu lernen und damit eine App zu kreieren. Es kam zu Unstimmigkeiten im Team, weil wir unter Zeitmangel und Druck standen.

Wir versuchten Hilfe vom Internet zu holen, indem wir Beispiel-Code verwendeten und sie auf unser Projekt zu übertragen. Doch das ohne Erfolg. Die Datenbank verursachte ebenfalls Probleme, da wir sie nicht erstellen konnten. Aufgrund der fehlenden Datenbank konnten wir kein Daten in die Datenbank schreiben oder aus dieser Daten herauszunehmen.

Nach weiteren Besprechungen im Team und dem Lehrer haben wir entschieden, mit dem Buch „Learning Android“ zu arbeiten und eine Facebookapp zu kreieren. Sobald diese Facebookapp erstellt ist und funktioniert wird diese auf die Chatapp erweitert. Somit haben wir sicher etwas das funktioniert, nämlich die Facebookapp. Danach kann das Ziel gesetzt werden die App zu einem Chatapp zu erweitern.

## Testbericht

Das App wird auf dem HTC ONE M8 getestet, da es schneller getestet werden kann als mit einem Emulator. Die Leistung unserer Notebooks ist nicht für Emulator gedacht.

Was wird getestet?	Wie wird getestet?	SOLL-Ziel	IST-Ziel	OK	Bemerkung
Neuer Status	Status Erstellen	Status soll Online erstellt werden	Status können erstellt werden	OK	
2x gleicher Status	Gleicher Status erstellen	Sollte zweimal Online erstellt werden	Beim Zweiten Status gibt es einen Error	NOK	Einschränkung des Yamba Service
Refresh	Status erstellen und anschliessend aktualisieren	Erstellter Status wird angezeigt	Erstellter Status wird angezeigt	OK	
Content in Datenbank gespeichert	Lokale Datenbank mit sqlite3 überprüfen	Alle Änderungen werden in der Datenbank aktualisiert	Die Änderungen werden in der Datenbank aktualisiert	OK	
Anmeldung	Ausgabe ins Log	Der Benutzer soll sich registrieren können	Der Benutzer kann Benutzerinformationen eintragen, aber nicht registrieren	OK	Einschränkung des Yamba Service
Löschen von Status	Löschen von Status und anschliessend aktualisieren	Der Status soll erfolgreich gelöscht werden	Die Status können aus der Timeline gelöscht werden	OK	Nicht aber auf dem Yamba Service

## Kritische Würdigung

Obwohl wir Anfangs viele Probleme hatten und unser Projekt ändern mussten sind wir sehr zufrieden mit dem Resultat. Wir haben viel gelernt und haben einen guten Einstieg in die Programmierung von Android gefunden. Bei den Problemen, welche wir hatten, konnte uns entweder unser Lehrer oder Dario's Vater helfen.

Die Programmierung mit Java fiel uns anfangs schwer, aber durch vorherige Erfahrung in C und C++ haben wir uns schnell an die Programmierung gewöhnt.

In der nächsten Zeit werden wir uns sicherlich auch Privat weiterhin mit der Programmierung von Android Apps beschäftigen, den wir haben viel von diesem Kurs profitiert. Die Unterlagen, welche uns abgegeben wurden, waren zum Teil zu fortgeschritten für uns.