

Projekt: << PROJEKT >>

Pflichtenheft

Autoren:

Maxli Küng

Autor:	Technische Berufsschule Zürich
Version:	0.01
Dokumentablage:	\\rechner\pfad\pflichtenheft_vorlage_m118.docx
Letzte Änderung:	21.05.2012

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung: um was für ein Projekt geht es	3
2	Anforderungen.....	3
.1	Funktionale Anforderungen	3
.2	Nicht-Funktionale Anforderungen.....	3
3	Design Überblick	3
.1	Design Skizze zu Beginn.....	3
.2	Design am Schluss	3
4	Tests.....	4
5	Tools / Ablage	4

1 Einleitung: um was für ein Projekt geht es

2 Anforderungen

.1 Funktionale Anforderungen

Unsere Applikation wird folgende Anforderungen umsetzen:

➔ Tipp: diese Anforderungen sind dann Bestandteil der Testfälle am Ende des Projekts.

.2 Nicht-Funktionale Anforderungen

Falls schon bekannt, dann sind folgende nicht-funktionale Anforderung Teil der Applikation:

- Performance
- Belastbarkeit

3 Design Überblick

.1 Design Skizze zu Beginn

Eine **Skizze**, was für Funktionen das Programm haben wird.
Setzen Sie das als **Struktogramm** um.

Für Applikationen, die mit Java / C++ / C# arbeiten: Sie können hier auch ein Klassendiagramm erstellen. Beim Klassendiagramm handelt es sich um eine Beschreibung aus der UML-Sprachfamilie. Recherchieren Sie dazu, was ein Klassendiagramm ist.

Grobes **Klassendiagramm** (welche Klassen brauchen wir? Welche wichtige Methoden werden wir brauchen?)

.2 Design am Schluss

Zeigen Sie hier, wie die Applikation tatsächlich am Schluss aussieht. Welche Funktionen, Klassen, Methoden, etc.

4 Tests

Dieser Teil wird erst am Schluss des Projekts ausgefüllt. Benützen Sie ein Testplan, den Sie schon früher eingesetzt haben.

5 Tools / Ablage

Das Projekt wird in DropBox / BSCW abgelegt und zwar unter:

Wir verwenden folgende Tools :