

Dokumentation

Anforderungen

Bei diesem Spiel handelt es sich um ein Reflex spiel, bei dem man den Rot aufleuchtenden Knopf drücken muss. Bei betätigen des Buttons wird dieser wieder Grau angezeigt und ein zufälliger anderer Button leuchtet dann Rot auf. Diesen Prozess muss man solange wiederholen, bis man sich vertippt oder der Timer abläuft. Die Geschwindigkeit des Spiels wird immer schneller und somit hat man weniger Zeit, je länger das Spiel läuft.

Use Case

