

Modul 335 - Mobile Applikationen realisieren



Ergonomie



HTML5 Optimierte Tastaturen









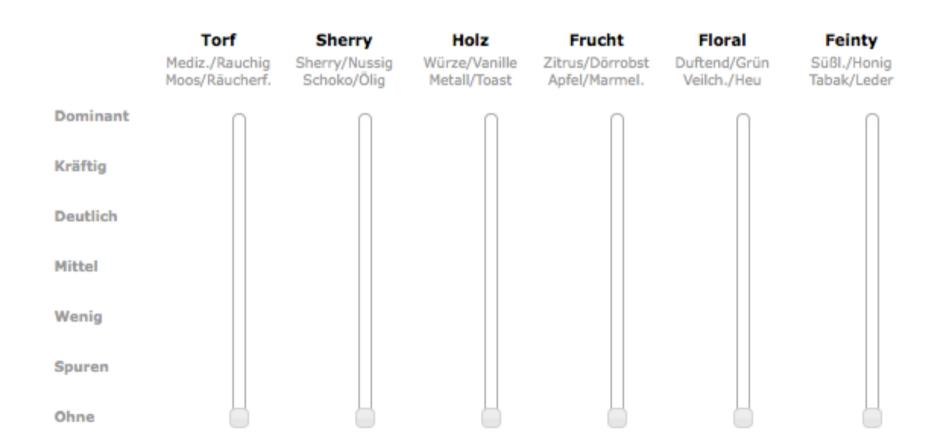


Input type	IE	Firefox	Opera	Chrome	Safari
email	No	4.0	9.0	10.0	No
url	No	4.0	9.0	10.0	No
number	No	No	9.0	7.0	5.1
range	No	No	9.0	4.0	4.0
Date pickers	No	No	9.0	10.0	5.1
search	No	4.0	11.0	10.0	No
color	No	No	11.0	12	No



Anforderungen

- Einzelne Whisky-Proben sollen bewertet werden können.
- Dazu gibt es verschiedene Modelle. Es soll folgendes Modell nach Whisky-Fox implementiert werden:





Anforderungen

Zusätzlich sollen folgende Informationen erfasst werden können:

- Allgemeine Daten:
 - Distillery mit Eingabehilfe
 - Bezeichnung des Whiskys, freier Text
 - Fass-Typ (Auswahl)
 - wurde ein Finishing durchgeführt?
 - Fassstärke?
 - Datum der Degustation
 - Proben-Nummer, wenn es eine gibt
- Ort, automatisch mittels Positions-Ermittlung



Anforderungen

- Die Liste aller bewerteten Whiskies soll nach der Distillery gruppiert werden.
- Auf einem Smartphone soll nur die Bezeichnung, die Wertung und ob ein Whisky extrem fruchtig, extrem rauchig oder extremer Sherry ist angezeigt werden.
- Extrem = Bewertung >= 5
- Auf einem Tablet soll der Benutzer auf einen Blick wichtige Informationen sofort erkennen:
 - Fasstyp
 - Fassstärke
 - Eindruck
- Ein Tasting kann erfasst, editiert und gelöscht werden.
- Eine Offline-Bedienung muss möglich sein.
- Die Wertung gem. Modell soll grafisch dargestellt werden.



Use-Cases

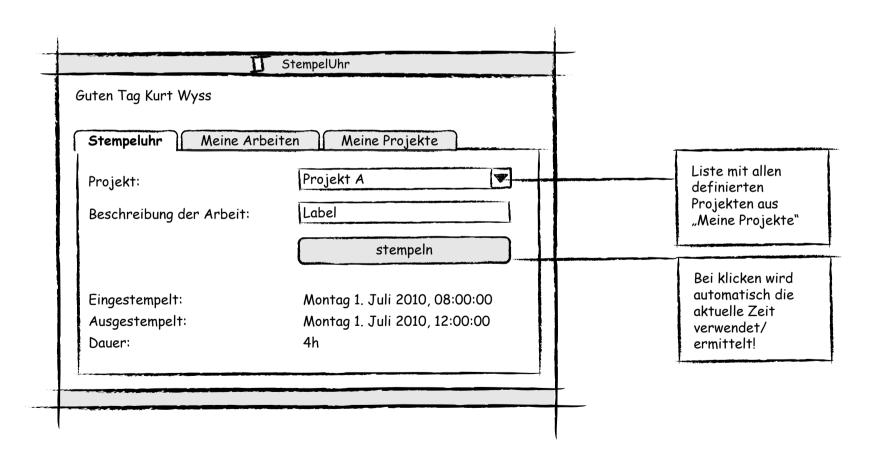
• Daraus erfolgen folgende Use-Cases:





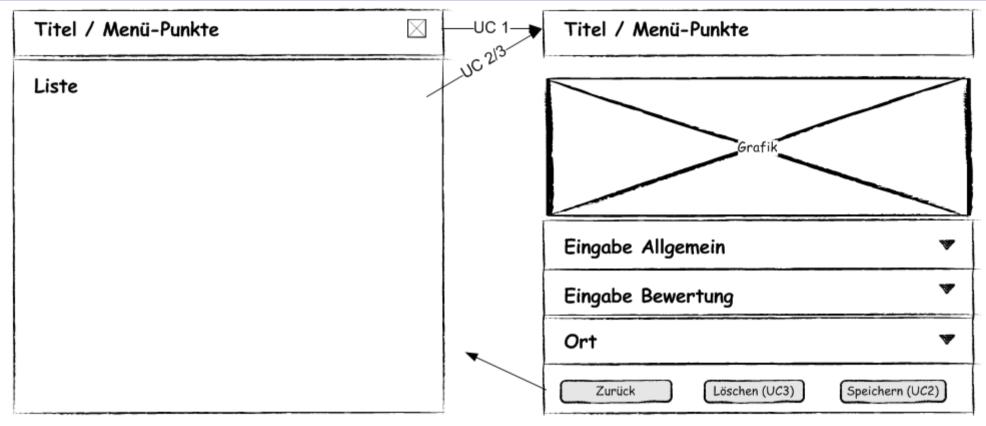
Story-Board

- Ablauf der Bedienung
- Erläuterungen in Bezug auf die Ergonomie





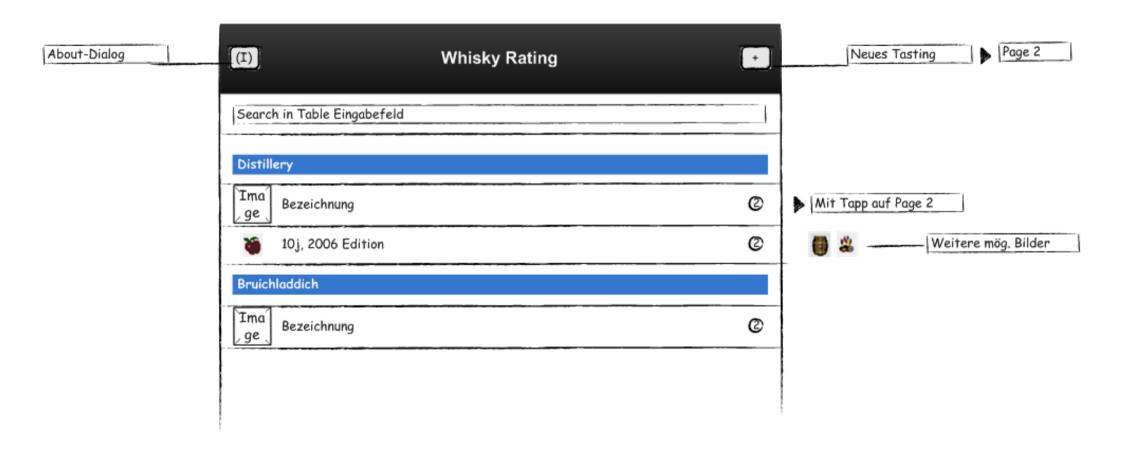
Story-Board Smartphone - Gerüst



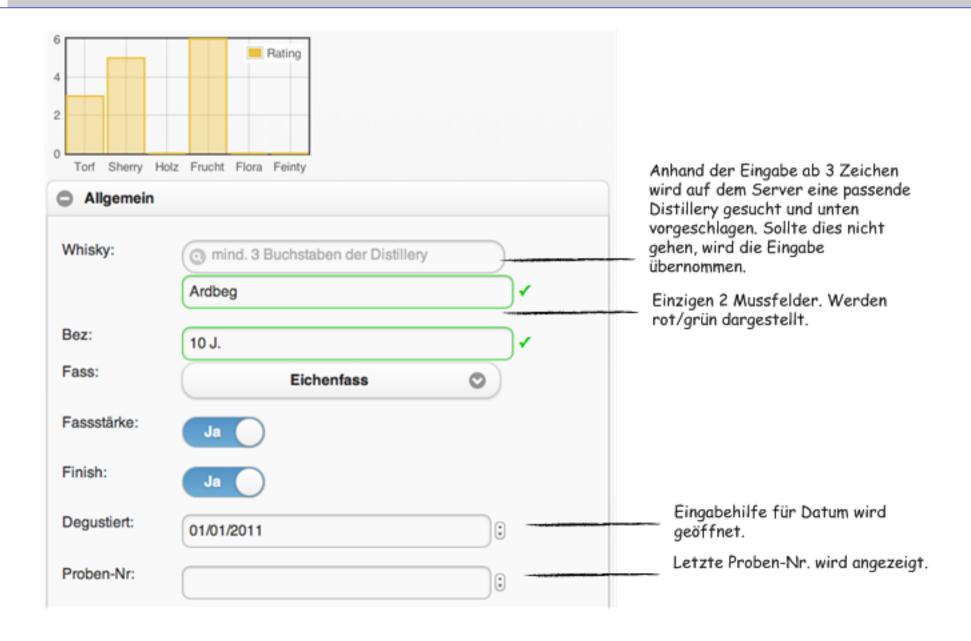
• Die Eingabe der Wertung ist sehr umfangreich und in die drei Gruppen aufgeteilt. Mittels aufklappbaren Bereichen wird die Übersicht gehalten.



Story-Board Smartphone Auswahl

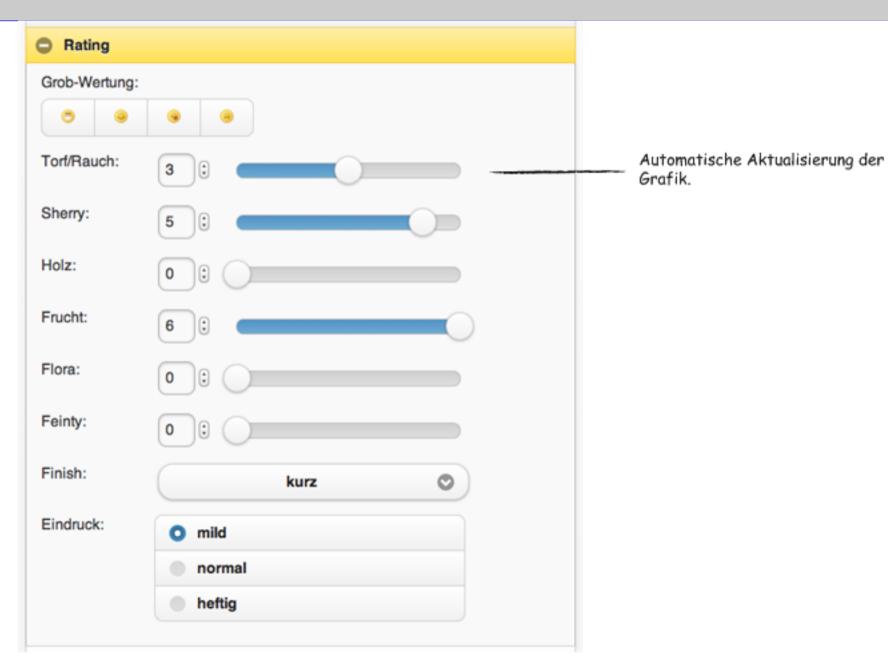


Story-Board Smartphone Wertung



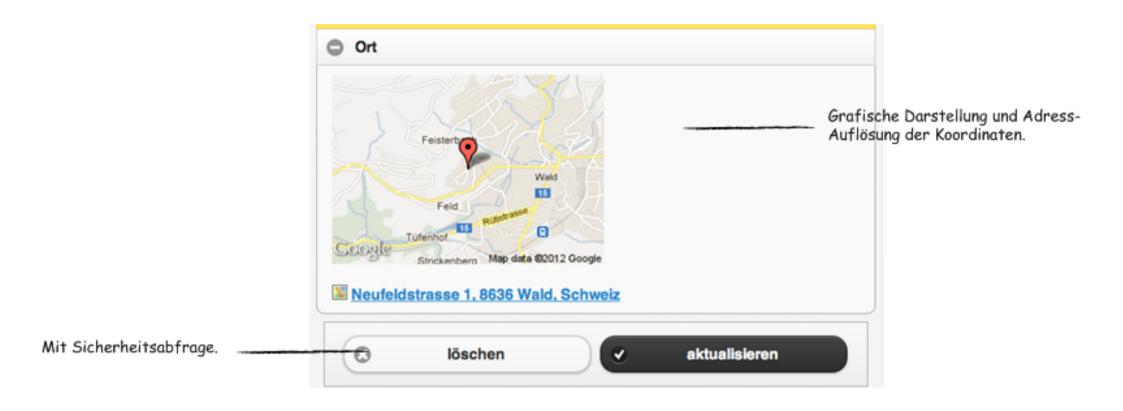


Story-Board Smartphone Wertung



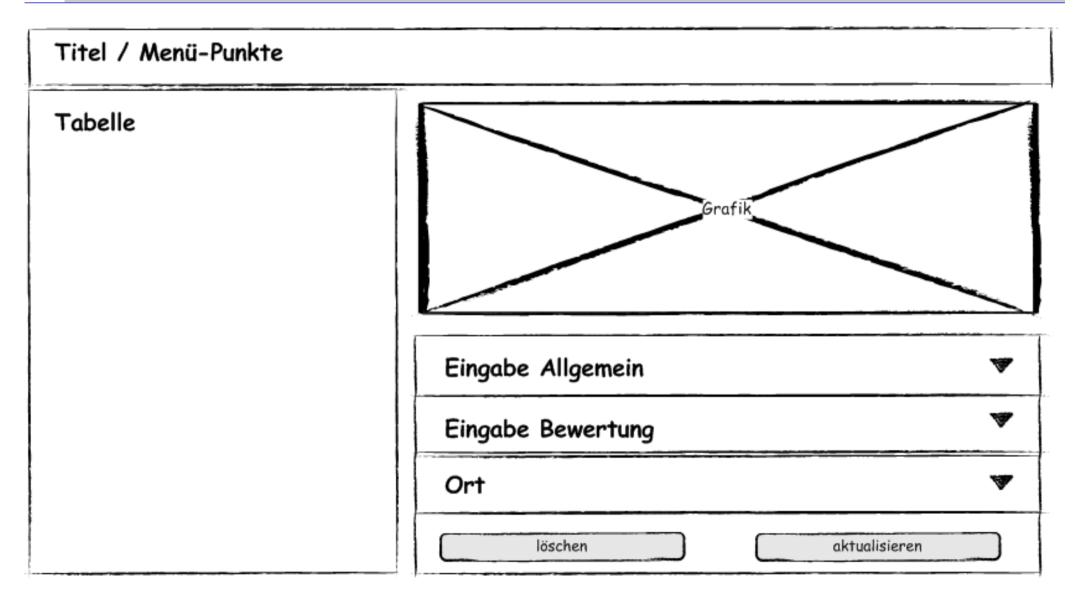


Story-Board Smartphone Wertung





Story-Board Tablet-Gerüst





Projekt



- 2er Gruppen
- Eigene Web-APP realisieren.
- Anforderungen definieren, Story-Board erstellen → Dies muss für die Freigabe des Projektes dem Dozenten vorgängig abgegeben werden.
- Die Applikation sollte mind. 2 Pages oder 1 Page mit geteilter View beinhalten.
- Implementieren Sie mindestens eines der folgenden Feature: GeoLocation, Canvas oder AJAX
- Verwenden Sie einen Local Storage oder Web SQL.
- Beschreiben Sie die Architektur und Dokumentieren Sie die Erfahrungen



Aufgabe



- Kompetenznachweis studieren
- Gruppen bilden, melden
- Projekt Definition schreiben
- Story Board schreiben